



## TEMARIO- TALLER DE ANIMACIÓN 3D

SEMANA 1	SEMANA 2	SEMANA 3	SEMANA 4
<b>1a Práctica Bouncing Ball</b>	<b>2a Práctica Jack in the Box</b>	<b>3a Práctica SpaceBattle</b>	<b>4a Práctica Primitive Man</b>
Introducción a la Interface Modelado en NURBS Texturizado Dynamics Fundamentos de Animación	Modelado Orgánico en Curvas Animación Secundaria Renderizado Rigging Iluminación	Modelado en Polígonos Efectos Especiales Animación Motion Path Paint Effects Renderizado	Animación IK y SK Controles Rigging Animación Ciclo de Caminata Modelado Escenografía Renderizado

[www.dnm-studios.net](http://www.dnm-studios.net)

[contacto@dnm-studios.net](mailto:contacto@dnm-studios.net)

Tel. (998) 872 0871

 /dnmstudios